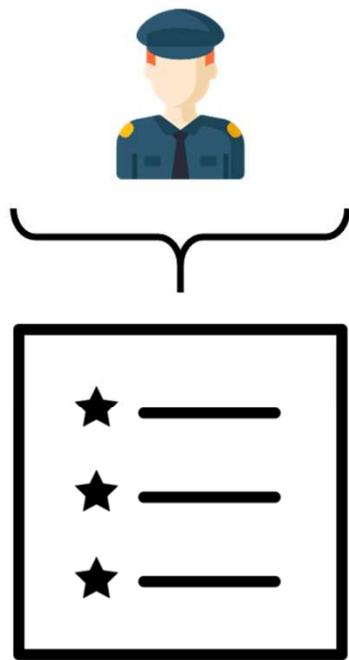




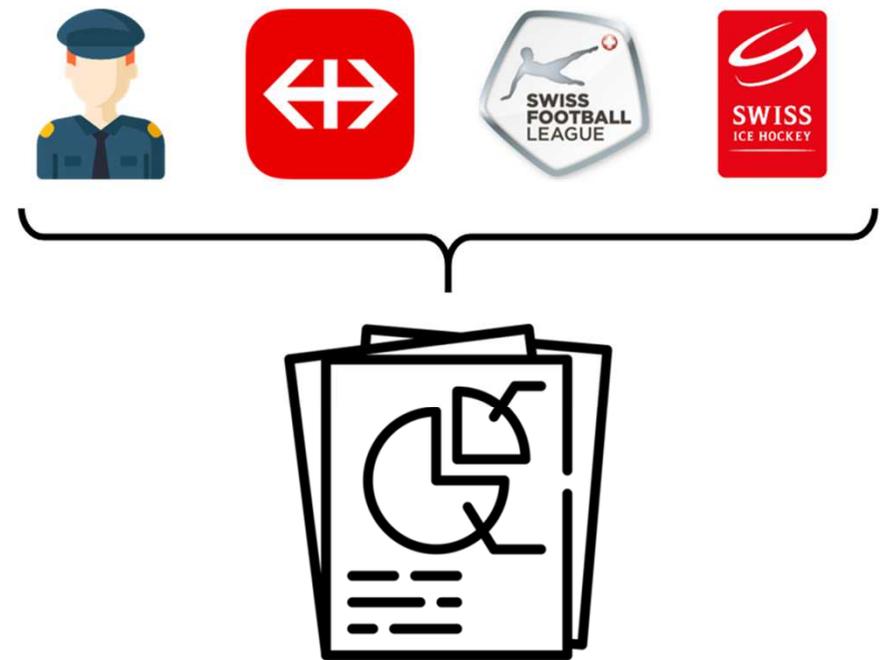
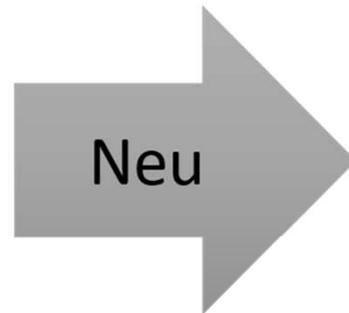
GSL-Reporting

Jahresstatistiken Fussball
Saison 2018/2019

Gesamtschweizerisches Lagebild Sport (GSLs-Reporting)



Ereignisliste



GSLs-Reporting

Analyse: Alle Phasen rund um eine Sportveranstaltung

Als Gastfans / Heimfans

Anreise

Vor

Während

Nach

Rückreise



Ziel: Identifikation Problemfelder

Analyse Problemfelder

Anreise



Vor

Während

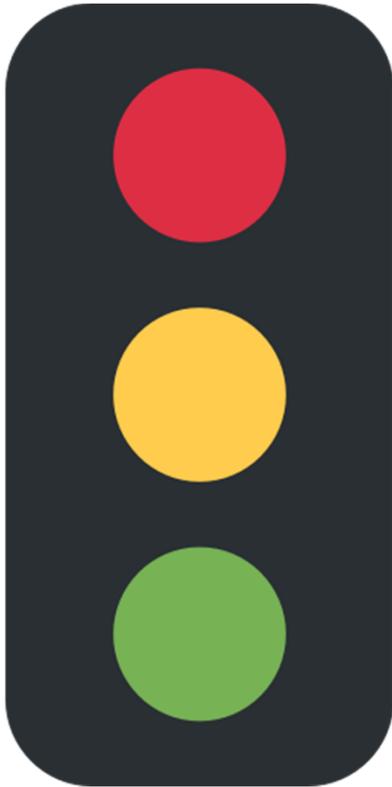


Nach



Rückreise

Bewertung



Gewalttätige Ereignisse mit besonderer Schwere

Gewalttätige Ereignisse

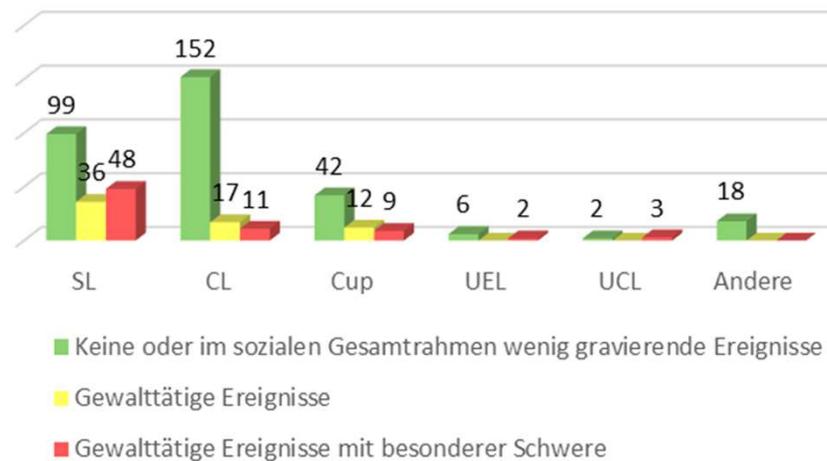
Keine oder weniger gewalttätige Ereignisse

Reporting Saison 2018 / 2019

Bewertungen

Im Zeitraum vom **01.06.2018** – **02.06.2019** wurden total **457 Fussballspiele** bewertet

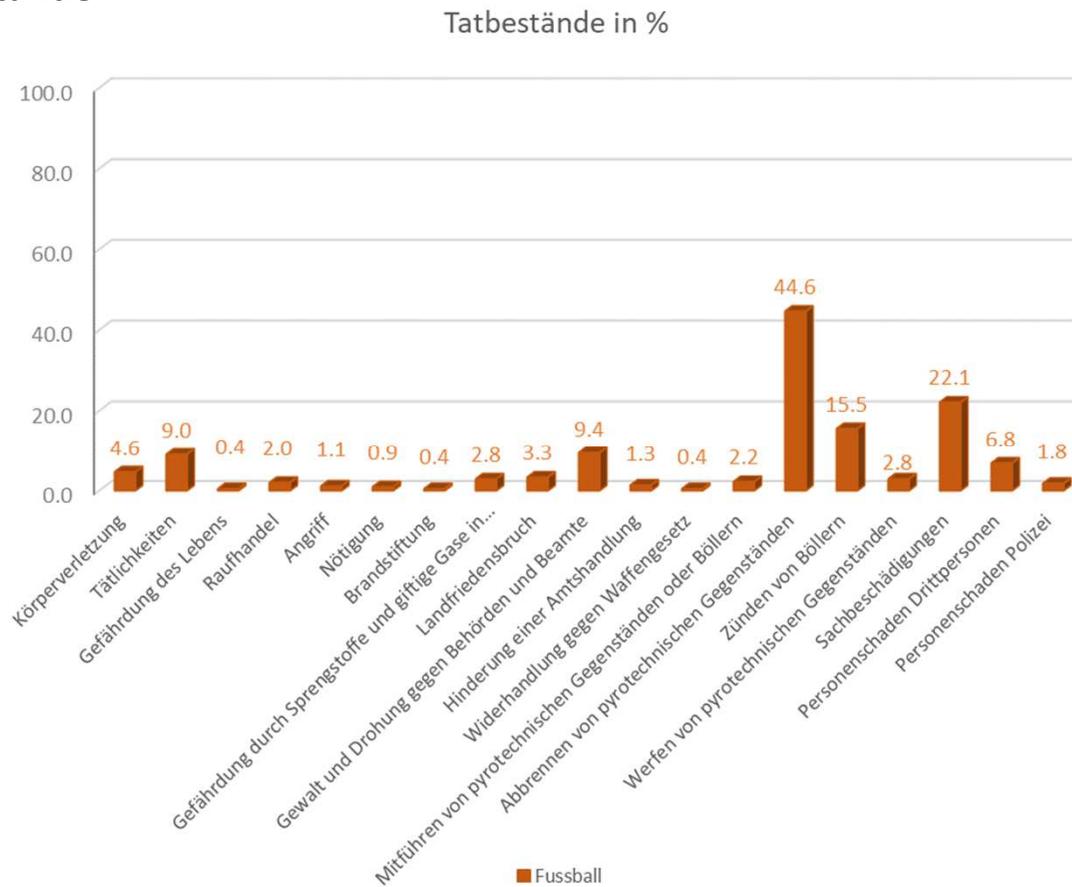
Fussball



SL	=	Super League (inkl. Barragespiele SL – CL)
CL	=	Challenge League
Cup	=	Schweizer Cup
UEL	=	UEFA Europa League
UCL	=	UEFA Champions League
Andere	=	Nationalmannschaftsspiele / Turniere / Testspiele

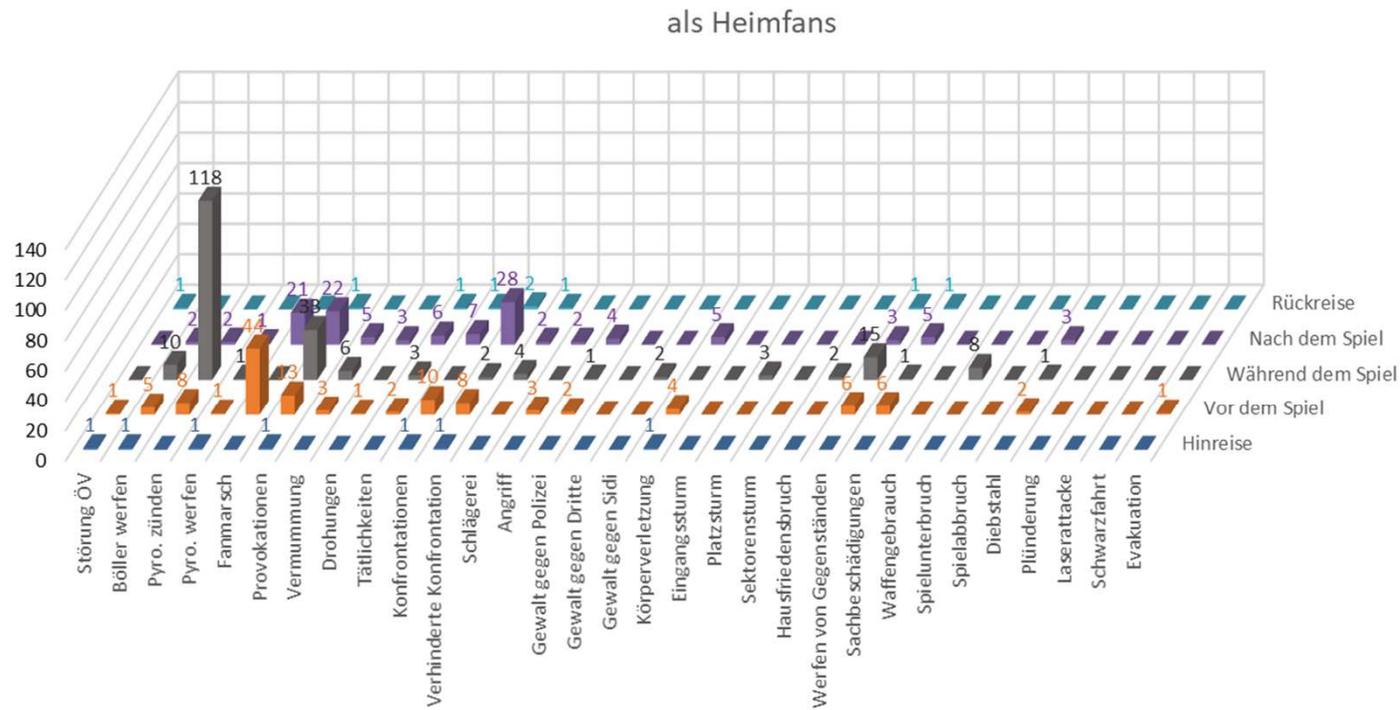
Reporting Saison 2018 / 2019

Tatbestände



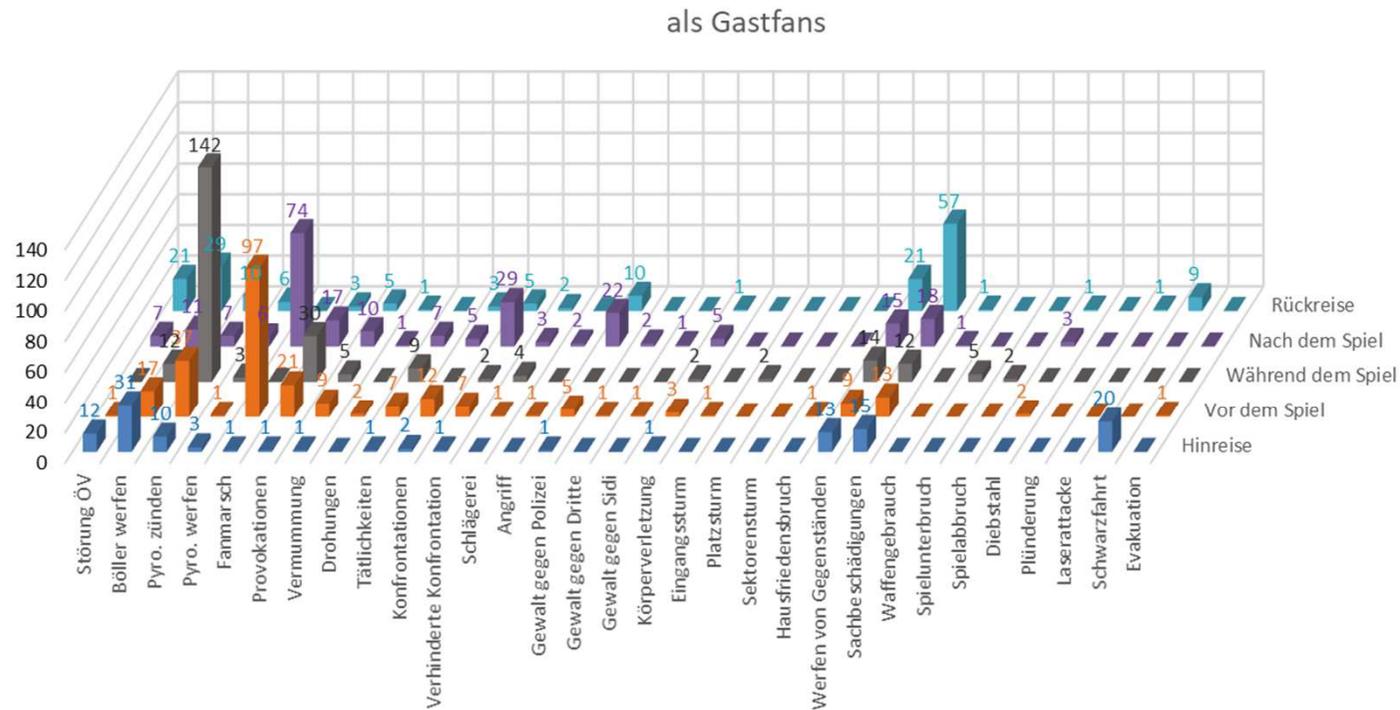
Reporting Saison 2018 / 2019

Verhalten der Heimfans



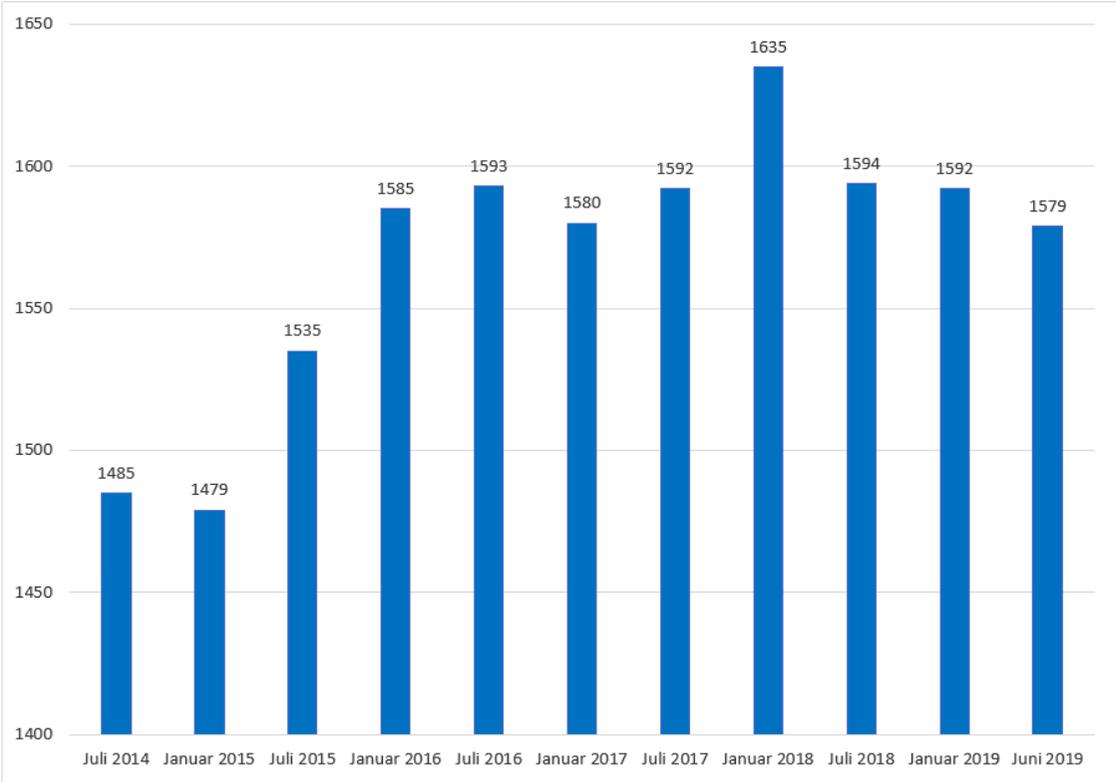
Reporting Saison 2018 / 2019

Verhalten der Gastfans



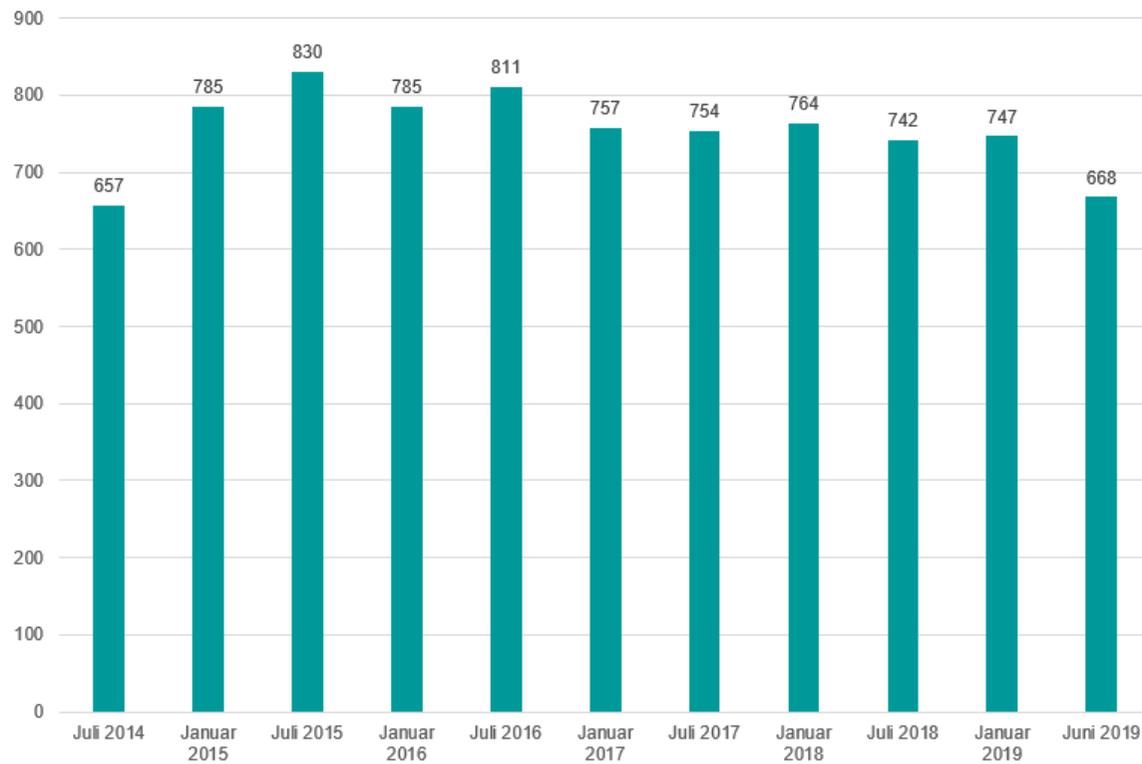
Zahlen aus HOOGAN

Total in HOOGAN registrierte Personen



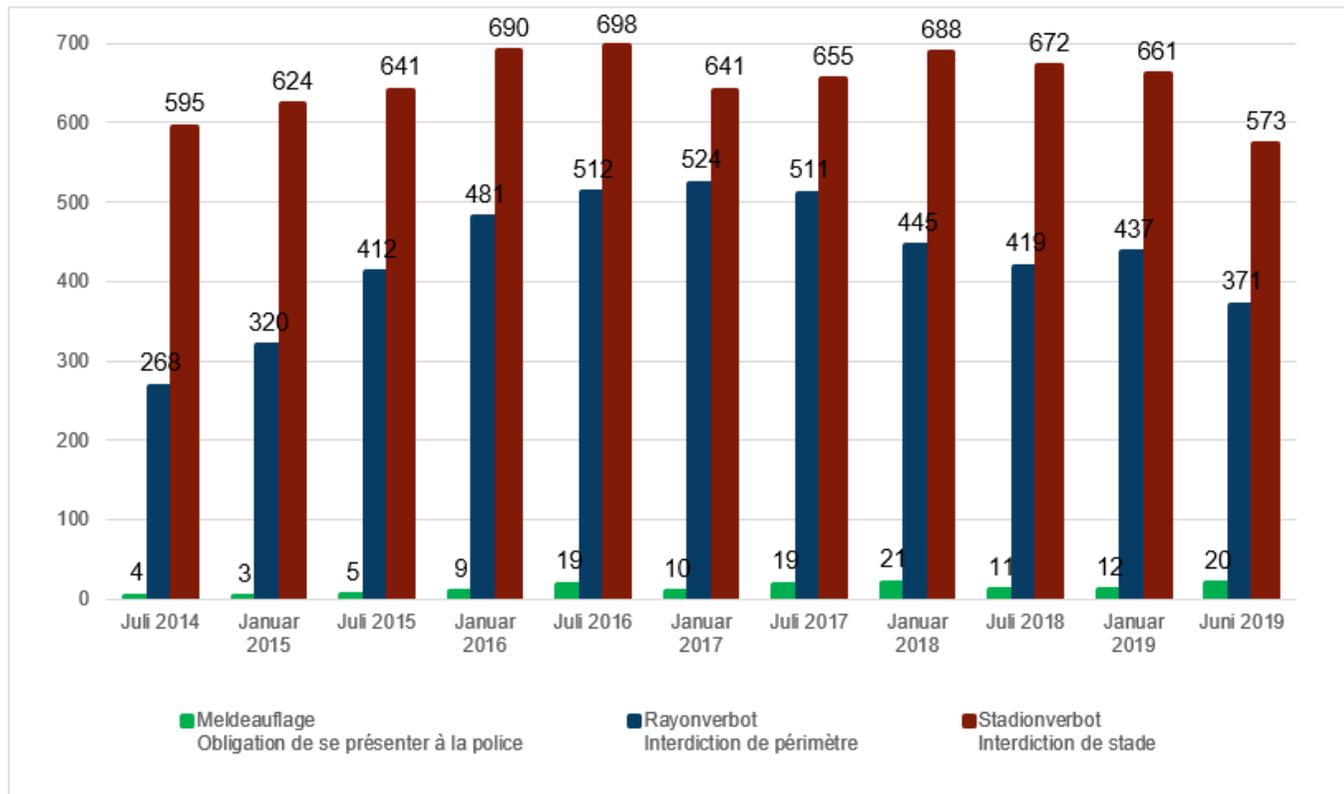
Zahlen aus HOOGAN

Erfasste Personen mit aktiven Massnahmen



Zahlen aus HOOGAN

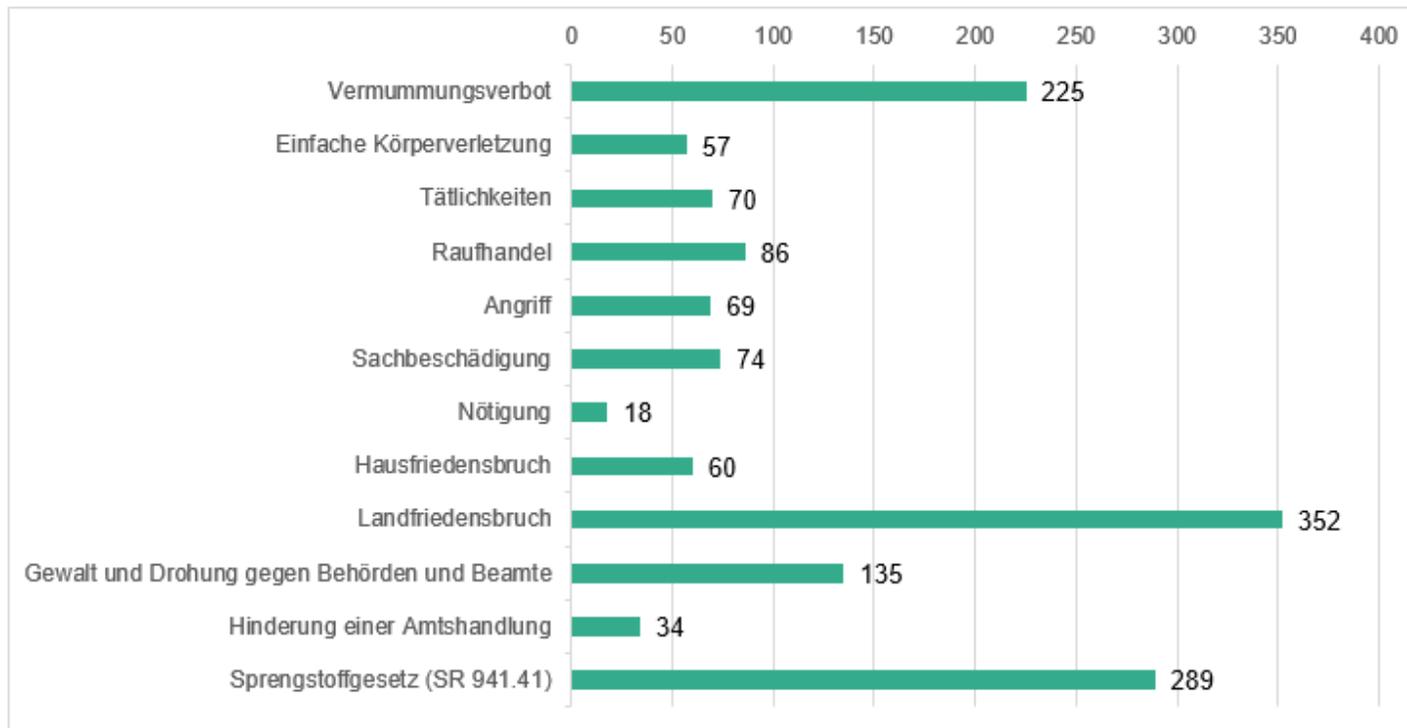
Aktive Massnahmen



Zahlen aus HOOGAN

Häufigste Tatbestände

Anzahl Massnahmen per 30.06.2019



Prioritäten bei der Bekämpfung der Gewalt im Umfeld des Sports

1. Rasches und konsequentes Aussprechen von Stadionverboten durch die Klubs und die Swiss Football League.
2. Intensivierung und Standardisierung der Prozesse zur Identifizierung und Sanktionierung von Gewalttätern auf der Prozesskette Klub – Polizei – Staatsanwaltschaft – Gericht.
3. Schaffung einer Konferenz der Sicherheitspolizeichefs zur Koordination der Einsätze der polizeilichen Ordnungsdienste.
4. Auslösen des HOOLI-Alarms bei schwerwiegenden Ereignissen.
5. Vermehrte Anwendung von Meldeauflagen
6. Evaluation der Möglichkeit, Matchbesucher an den Stadioneingängen zu identifizieren, personalisierte Tickets einzuführen oder einen Abgleich zwischen Identitätsausweis und Hooligan-Datenbank vorzunehmen.